



**CONCOURS D'ADMISSION
SERIE D, TI, GCE/AL**

**EPREUVE DE Mathématiques
Durée : 2 Heures**

L'épreuve comporte deux exercices et un problème. Les pages sont numérotées de 1 à 2

Exercice 1 : 4 points

Trois billets numérotés 1, 2 et 3 sont répartis dans trois enveloppes opaques, un par enveloppe. Ces trois enveloppes sont réunies à cinq autres enveloppes vides, toutes ces enveloppes sont identiques. Ces huit enveloppes sont tirées les unes après les autres, au hasard et sans remise.

- 1) Quelle est la probabilité de l'évènement : « la première enveloppe tirée contient le billet n°1, la deuxième enveloppe tirée contient le billet n°2, la troisième enveloppe tirée contient le billet n°3 »? **1pt**
- 2) Quelle est la probabilité de l'évènement : « la première enveloppe tirée est vide » ? **1pt**
- 3) On désigne par X le rang de tirage de la première enveloppe vide. Déterminer la loi de probabilité de la variable aléatoire X. **2pts**

Exercice 2 : 5 points

A/ Calculer chacune des intégrales suivantes : $\int_0^{\ln 2} \frac{e^t}{1+e^t} dt$ et $\int_{\frac{\pi^2}{4}}^{\frac{\pi^2}{9}} \frac{\sin\sqrt{x}}{\sqrt{x}} dx$. **2pts**

B/ Chacune des trois questions suivantes comporte quatre réponses, une seule des réponses est juste. Relever le numéro de la question suivi de la lettre correspondant à la bonne réponse.

- 1) L'expression de $e^{(2-i)\alpha}$ est égale à : A) $e^\alpha + ie^\alpha$; B) $e^\alpha \cos\alpha - isin\alpha$;
C) $e^{2\alpha}(\cos 2\alpha - isin 2\alpha)$; D) $e^{2\alpha}(\cos\alpha - isin\alpha)$. **1pt**
- 2) La forme algébrique de $\frac{4(\cos(\frac{\pi}{4})+isin(\frac{\pi}{4}))}{\cos(\frac{\pi}{3})+isin(\frac{\pi}{3})}$ est : A) $\sqrt{2} + i\sqrt{6}$; B) $\sqrt{6} + i\sqrt{2}$;
C) $\sqrt{2} + \sqrt{6} + i(\sqrt{2} - \sqrt{6})$; D) $\sqrt{2} - \sqrt{6} + i(\sqrt{2} - \sqrt{6})$. **1pt**
- 3) Un joueur lance un dé cubique parfait dont les faces sont numérotées de 1 à 6. Il gagne 10 points si le dé marque 6. Il gagne 1 point si le dé marque 1 ou 4. Il ne gagne dans les autres cas. Soit Y la variable aléatoire qui à chaque lancer associe le gain du joueur. L'espérance mathématique de Y est égale à : A) 2 ; B) 7 ; C) -2 ; D) 13. **1pt**

Problème : 11 points

On considère les fonctions f et g définies sur $]0; +\infty[$ par $f(x) = 2x - 3 + \frac{\ln x}{x}$ et $g(x) = 2x^2 + 1 - \ln x$. On désigne par (C) la courbe de la fonction f dans le plan muni d'un repère orthonormé.

- 1) a) Calculer les limites de la fonction g en 0^+ et en $+\infty$. **1pt**
b) Déterminer la dérivée g' de la fonction g , puis dresser le tableau des variations de g . **1,5pt**
c) En déduire le signe de $g(x)$, suivant les valeurs de x . **0,5pt**
- 2) a) Calculer les limites de la fonction f en 0^+ et en $+\infty$. **1pt**
b) En déduire que la courbe de la fonction f admet une asymptote parallèle à un axe de coordonnées que l'on déterminera. **0,5pt**
c) Montrer que la droite (D) d'équation $y = 2x - 3$ est une asymptote à (C), puis donner la position relative de (C) et (D). **1pt**
- 3) a) Montrer que pour tout x de $]0; +\infty[$, $f'(x) = \frac{g(x)}{x^2}$. **1pt**
b) En déduire le sens de variation de f , puis dresser le tableau des variations de f . **1pt**
- 4) Écrire une équation de la tangente à (C) au point d'abscisse 1. **1pt**
- 5) Tracer (C) et (D). **1,5pt**
- 6) Calculer l'aire du domaine plan délimité par (C), la droite (D) et les droites d'équations $x = 1$ et $x = e$. **1pt**